**Agenda 08.01.2019**

**Erstellt von: Steffen Sassalla**

nachträglich oder während der Tutorenstunde eingefügt

eventuell entstandene Aufgaben während der Tutorenstunde

Beantwortete Fragen

# 1 Rückfragen Team

* Server
  + Weiteres Vorgehen?
  + Testen und Bugfixing?
    - alle
  + Was ist mit der Lobby? Scheinbar noch nicht fehlerfrei?
  + Tuniermodus?
    - Lukas und Linus erstellen den Tuniermodus, sobald Server lauffähig
  + Testen der GameLogic?
    - Kontinuierlich getestet durch Lukas B. und Lukas G.
  + Wer macht was?
* Android
  + Unit-Tests? Wie handhaben?
  + Presenter -> Wie schlimm ist das Abarbeiten von Messages, obwohl die Activity nicht aktiv ist?
    - Low Priority -> am Ende
  + Fieldscene -> Status? Wann kann getestet werden?
    - Abklären mit Artem
* Taiga -> Improvements
* Dekstop-Beobachter
  + Issues beheben
  + Wer testet hier ausführlich?
* GitCI -> Deployment? Jars?
* Status für Issues überarbeiten
  + Review benötigt?
* Endabgabe
  + Homepage
    - Kosten für richtige Domäne? Kostenlose Variante?
    - Keine Domäne
  + Lessons Learned?
  + Präsentation
    - Struktur vorstellen
    - Was gibt es für Besonderheiten?
    - Fragerunde am Ende der Präsentation
    - Wer füllt die Präsentation mit Inhalt?
* Supportfälle (siehe Mails)
  + Netzwerkprobleme
  + SuperController
* Thread.sleep in NetClient/NetworkClient? → Linus

# 2 Rückfragen Tutor

* Wie umfassend soll die Demo in der Endabgabe sein? Worauf wird geachtet? Was will die Orga sehen?
* Zeitmanagement der Präsentation exakt 20min? Welche Zeitabweichung wird toleriert?